# Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа № 10 с углублённым изучением химии Василеостровского района Санкт-Петербурга

PACCMOTPEHO	ПРИНЯТО	УТВЕРЖДЕНО	
на заседании	решением педагогического совета	Директор школы	
методического объединения	ГБОУ средней школы № 10 с углублённым изучением химии	Румянцев Д.Е	
Протокол № от «»2022	Протокол № от «»2022	Приказ № от «»2022	
Председатель МО	Председатель педсовета		
/	Румянцев Д.Е.		

### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

по информатике

для 10 А,Б классов

на 2022 - 2023 учебный год

Составил: учитель высшей квалификационной категории

Павлова Г.Н.

### Паспорт рабочей программы

Тип программы	Программа общеобразовательных
This ipot painted	учреждений
Статуа инаграмии	Рабочая программа учебного курса
Статус программы	1 1 7 71
Название, автор и год издания	К.Ю. Поляков,
предметной учебной программы	Информатика. 10 класс. Е.А. Еремин
(примерной, авторской), на основе	
которой разработана Рабочая	издательство Бином. Лаборатория
программа	знаний» год издания2022
	KIO H
УМК (автор учебника,	К.Ю. Поляков,
издательство и год издания), учебно-наглядные пособия	Учебник: Информатика. 10 класс.
у псопо-наглядные посооня	Е.А. Еремин Информатика: Учебник
	для 10 класса издательство Бином.
	Лаборатория знаний» год издания 2022
Категория обучающихся	Учащиеся 10А,Б классов ГБОУ
	средней школы № 10 с углубленным
	изучением химии Василеостровского
	района Санкт-Петербурга
Сроки освоения программы	1 год
Сроки освоения программы	ТТОД
Объём учебного времени	34 часов
Форма обучения	Очная
Режим занятий	1 час в неделю

#### 1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Данная программа учебного курса по предмету «Информатика» основана на учебнометодическом комплекте (далее УМК), обеспечивающем обучение курсу информатики в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом среднего (полного) общего образования (далее — ФГОС), который включает в себя учебники:

• «Информатика. 10 класс. Базовый уровень»

Представленные учебники являются ядром целостного УМК, в который, кроме учебников, входят:

- данная авторская программа по информатике;
- компьютерный практикум в электронном виде с комплектом электронных учебных средств, размещённый на сайте авторского коллектива: <a href="http://kpolyakov.spb.ru/school/probook.htm">http://kpolyakov.spb.ru/school/probook.htm</a>
- электронный задачник-практикум с возможностью автоматической проверки решений задач по программированию: http://informatics.mccme.ru/course/view.php?id=666
- материалы для подготовки к итоговой аттестации по информатике в форме ЕГЭ, размещённые на сайте материалы, размещенные на сайте http://kpolyakov.spb.ru/school/ege.htm;
- методическое пособие для учителя: <a href="http://files.lbz.ru/pdf/mpPolyakov10-11fgos.pdf">http://files.lbz.ru/pdf/mpPolyakov10-11fgos.pdf</a>;
- комплект Федеральных цифровых информационно-образовательных ресурсов (далее ФЦИОР), помещенный в коллекцию ФЦИОР (<a href="http://www.fcior.edu.ru">http://www.fcior.edu.ru</a>);
- сетевая методическая служба авторского коллектива для педагогов на сайте издательства http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/7/.

Учебники «Информатика. 10 класс» разработан в соответствии с требованиями ФГОС и могут быть использованы для изучения курса «Информатика» в 10 объеме 34 часов (базовый уровень).

Информатика рассматривается авторами как наука об автоматической обработке данных с помощью компьютерных вычислительных систем. Такой подход сближает курс информатики с дисциплиной, называемой за рубежом *computer science*.

Программа ориентирована, прежде всего, на получение фундаментальных знаний, умений и навыков в области информатики, которые не зависят от операционной системы и другого программного обеспечения, применяемого на уроках.

Учебники, составляющие ядро УМК, содержат все необходимые фундаментальные сведения, относящиеся к школьному курсу информатики, и в этом смысле являются цельными и достаточными для подготовки по информатике в старшей школе, независимо от уровня подготовки учащихся, закончивших основную школу. Учитель может перераспределять часы, отведённые на изучение отдельных разделов учебного курса, в зависимости от фактического уровня подготовки учащихся.

Одна из важных задач учебников и программы — обеспечить возможность подготовки учащихся к сдаче ЕГЭ по информатике. Авторы сделали всё возможное, чтобы в ходе обучения рассмотреть максимальное количество типов задач, включаемых в контрольно-измерительные материалы ЕГЭ.

### Общая характеристика изучаемого предмета

Программа по предмету «Информатика» предназначена для изучения всех основных разделов курса информатики на базовом уровне. Она включает в себя три крупные содержательные линии:

- Основы информатики
- Алгоритмы и программирование
- Информационно-коммуникационные технологии.

Важная задача изучения этих содержательных линий – переход на новый уровень понимания и получение систематических знаний, необходимых для самостоятельного решения задач, в том числе и тех, которые в самом курсе не рассматривались. Существенное внимание уделяется линии «Алгоритмизация и программирование», которая входит в перечень предметных результатов ФГОС. Для изучения программирования используются школьный алгоритмический язык (среда КуМир) и язык Паскаль.

В тексте учебников содержится большое количество задач, что позволяет учителю организовать обучение в разноуровневых группах. Присутствующие в конце каждого параграфа вопросы и задания нацелены на закрепление изложенного материала на понятийном уровне, а не на уровне механического запоминания. Многие вопросы (задания) инициируют коллективные обсуждения материала, дискуссии, проявление самостоятельности мышления учащихся.

Важной составляющей УМК является комплект Федеральных цифровых информационнообразовательных ресурсов (ФЦИОР). Комплект включает в себя: демонстрационные материалы по теоретическому содержанию, раздаточные материалы для практических работ, контрольные материалы (тесты); исполнителей алгоритмов, модели, тренажеры и пр.

### Место изучаемого предмета в учебном плане

Для освоения программы базового уровня предполагается изучение предмета «Информатика» в объёме не менее 68 учебных часов (по 1 часу в неделю в 10 и 11 классах). При этом некоторые разделы полного курса предлагается изучать в рамках элективных курсов или факультативных занятий.

Для организации исследовательской и проектной деятельности учащихся можно использовать часы, отведенные на внеурочную деятельность.

### Личностные, метапредметные и предметные результаты освоения предмета

### Личностные результаты

- 1) сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и техники;
- 2) готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности;
- 3) навыки сотрудничества со сверстниками, детьми младшего возраста, взрослыми в образовательной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности;
- 4) эстетическое отношение к миру, включая эстетику научного и технического творчества;
- 5) осознанный выбор будущей профессии и возможностей реализации собственных жизненных планов; отношение к профессиональной деятельности как возможности участия в решении личных, общественных, государственных, общенациональных проблем.

### Метапредметные результаты

- 1) умение самостоятельно определять цели деятельности и составлять планы деятельности; самостоятельно осуществлять, контролировать и корректировать деятельность; использовать все возможные ресурсы для достижения поставленных целей и реализации планов деятельности; выбирать успешные стратегии в различных ситуациях;
- 2) умение продуктивно общаться и взаимодействовать в процессе совместной деятельности, учитывать позиции других участников деятельности, эффективно разрешать конфликты;
- 3) владение навыками познавательной, учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем; способность и готовность к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;
- 4) готовность и способность к самостоятельной информационно-познавательной деятельности, включая умение ориентироваться в различных источниках информации, критически оценивать и интерпретировать информацию, получаемую из различных источников;
- 5) умение использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности.

### Предметные результаты

- 1) сформированность представлений о роли информации и связанных с ней процессов в окружающем мире;
- 2) владение системой базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира;
- 3) сформированность представлений о важнейших видах дискретных объектов и об их простейших свойствах, алгоритмах анализа этих объектов, о *кодировании и декодировании данных* и причинах искажения данных при передаче;
- 4) систематизация знаний, относящихся к математическим объектам информатики; умение строить математические объекты информатики, в том числе логические формулы;
- 5) сформированность базовых навыков и умений по соблюдению требований *техники безопасности*, гигиены и ресурсосбережения при работе со средствами информатизации;
- 6) сформированность представлений об *устройстве современных компьютеров*, о тенденциях развития компьютерных технологий; о понятии «операционная система» и основных функциях операционных систем; об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;
- 7) сформированность представлений о *компьютерных сетях* и их роли в современном мире; знаний базовых принципов организации и функционирования компьютерных сетей, норм информационной этики и права, принципов обеспечения информационной безопасности, способов и средств обеспечения надёжного функционирования средств ИКТ;
- 8) понимания основ *правовых аспектов* использования компьютерных программ и работы в Интернете;
- 9) владение опытом построения и использования компьютерно-математических моделей, проведения экспериментов и статистической обработки данных с помощью компьютера, интерпретации результатов, получаемых в ходе моделирования реальных процессов; умение оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов; сформированность представлений о необходимости анализа соответствия модели и моделируемого объекта (процесса);
- 10) сформированность представлений о способах хранения и простейшей обработке данных; умение пользоваться *базами данных* и справочными системами; владение основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними;
- 11) владение навыками алгоритмического мышления и понимание необходимости формального описания алгоритмов;
- 12) овладение понятием сложности алгоритма, знание основных алгоритмов обработки числовой и текстовой информации, алгоритмов поиска и сортировки;
- 13) владение стандартными приёмами *написания на алгоритмическом языке программы* для решения стандартной задачи с использованием основных конструкций программирования и отладки таких программ; использование готовых прикладных компьютерных программ по выбранной специализации;
- 14) владение универсальным языком программирования высокого уровня (по выбору), представлениями о базовых типах данных и структурах данных; умением использовать основные управляющие конструкции;
- 15) владение умением *понимать программы*, написанные на выбранном для изучения универсальном алгоритмическом языке высокого уровня; знанием основных конструкций программирования; умением анализировать алгоритмы с использованием таблиц;
- 16) владение навыками и опытом *разработки программ* в выбранной среде программирования, включая тестирование и отладку программ; владение элементарными навыками формализации прикладной задачи и документирования программ.

### Содержание учебного предмета

В содержании предмета «Информатика» в учебниках для 10 класса может быть выделено три крупных раздела:

- І. Основы информатики
  - Техника безопасности. Организация рабочего места

- Информация и информационные процессы
- Кодирование информации
- Логические основы компьютеров
- Компьютерная арифметика
- Устройство компьютера
- Программное обеспечение
- Компьютерные сети
- Информационная безопасность
- II. Алгоритмы и программирование
  - Алгоритмизация и программирование
  - Решение вычислительных задач
- III. Информационно-коммуникационные технологии
  - Моделирование
  - Базы данных
  - Создание веб-сайтов
  - Графика и анимация
  - 3D-моделирование и анимация

Таким образом, обеспечивается преемственность изучения предмета в полном объёме на завершающей ступени среднего общего образования.

В планировании учитывается, что в начале учебного года учащиеся ещё не вошли в рабочий ритм, а в конце года накапливается усталость и снижается восприимчивость к новому материалу. Поэтому наиболее сложные темы, связанные с программированием, предлагается изучать в середине учебного года В то же время курс «Информатика» во многом имеет модульную структуру, и учитель при разработке рабочей программы может менять местами темы программы. В любом случае авторы рекомендуют начинать изучение материала 10 класс с тем «Информация и информационные процессы» и «Кодирование информации», которые являются ключевыми для всего курса.

В сравнении с полным (углублённым) курсом, в планировании для базового уровня

- изъяты разделы «Объектно-ориентированное программирование», «Графика и анимация», «3D-моделирование и анимация» и «Элементы теории алгоритмов», которые предлагается изучать, при возможности, в рамках элективных курсов и факультативных занятий;
- сокращен объем изучения остальных разделов.

Отметим, что при наличии учебника учащиеся имеют возможность изучать дополнительные разделы полного (углублённого) курса самостоятельно под руководством учителя.

В зависимости от фактического уровня подготовки учащихся учитель может внести изменения в планирование, сократив количество часов, отведённых на темы, хорошо усвоенные в курсе основной школы, и добавив вместо них темы, входящие в полный курс.

Тематическое планирование учебного материала с указанием его объема и распределения по годам изучения представлено в таблице 1. Поурочное планирование для 10 клаприводится в таблицах 2 и 3.

### Базовый уровень, по 1 часу в неделю в 10 классе (всего 34 часа)

Таблица 1.

№	Тема	Количество часов / класс 10 кл.
Осн	овы информатики	
1.	Техника безопасности. Организация рабочего места	1
2.	Информация и информационные процессы	2
3.	Кодирование информации	6
4.	Логические основы компьютеров	2
5.	Компьютерная арифметика	0

6.	Устройство компьютера	2
7.	Программное обеспечение	2
8.	Компьютерные сети	3
9.	Информационная безопасность	1
	Итого:	19
Алго	рритмы и программирование	
10.	Алгоритмизация и программирование	10
11.	Решение вычислительных задач	3
12.	Элементы теории алгоритмов	
13.	Объектно-ориентированное программирование	
	Итого:	13
Инф	Итого: ормационно-коммуникационные технологии	13
Инф 14.		13
	ормационно-коммуникационные технологии	13
14.	ормационно-коммуникационные технологии Моделирование	13
<b>14.</b> 15.	ормационно-коммуникационные технологии Моделирование Базы данных	13
14. 15. 16.	ормационно-коммуникационные технологии Моделирование Базы данных Создание веб-сайтов	13
14. 15. 16. 17.	ормационно-коммуникационные технологии Моделирование Базы данных Создание веб-сайтов Графика и анимация	0
14. 15. 16. 17.	ормационно-коммуникационные технологии Моделирование Базы данных Создание веб-сайтов Графика и анимация 3D-моделирование и анимация	

## Поурочное планирование к учебнику информатики К.Ю. Полякова и Е.А. Еремина Базовый уровень, по 1 часу в неделю, всего 34 часа

Используемые сокращения: СР – самостоятельная работа, ПР – практическая работа.

Таблица 2.

### 10 класс (34 часа)

<b>Номер</b> урока	Тема урока	Параграф учебника (номер, название)	Практические работы (номер, название)	Работы компьютерного практикума (источник, номер, название)	Количество часов	Планируем ые сроки
1.	Техника безопасности. Организация рабочего места.		Тест № 1. Техника безопасности.	ПР № 1. Оформл ение документа.	1	
2.	Информатика и информация. Информационные процессы. Измерение информации.	<ul><li>§ 1. Информатика и информация.</li><li>§ 2. Что можно делать с информацией?</li><li>§ 3. Измерение информации.</li></ul>	Тест № 3. Задачи на измерение количества информации.		1	
3.	Структура информации (простые структуры). Деревья. Графы.	<b>§ 4.</b> Структура информации.		ПР № 2. Структу ризация информации (таблица, списки).	1	
4.	Кодирование и декодирование.	<ul><li>§ 5. Язык и алфавит.</li><li>§ 6. Кодирование.</li></ul>	Тест № 6. Двоичное кодирование.		1	
5.	Дискретность. Алфавитный подход к оценке количества информации.	§ 7. Дискретность. § 8. Алфавитный подход к оценке количества	Тест № 9. Алфавитный подход к оценке количества информации.		1	

Номер	Тема урока	Параграф учебника (номер, название)	Практические работы (номер, название)	Работы компьютерного практикума (источник, номер, название)	Количество часов	Планируем ые сроки
		информации.				
6.	Системы счисления. Позиционные системы счисления. Двоичная система счисления.	<ul><li>§ 9. Системы счисления.</li><li>§ 10. Позиционные системы счисления.</li><li>§ 11. Двоичная система счисления.</li></ul>	Тест № 11. Двоичная система счисления.		1	
7.	Восьмеричная система счисления. Шестнадцатеричная система счисления.	<ul><li>§ 12. Восьмеричная система счисления.</li><li>§ 13.</li><li>Шестнадцатеричная система счисления.</li></ul>	Тест № 12. Восьмеричная система счисления. Тест № 13. Шестнадцатеричная система счисления.		1	
8.	Кодирование символов.	§ 15. Кодирование символов	Тест № 14. Кодирование символов.		1	
9.	Кодирование графической информации. Кодирование звуковой информации. Кодирование видеоинформации.	§ 16. Кодирование графических изображений § 17. Кодирование звуковой и видеоинформации	Тест № 15. Кодирование графических изображений. Тест № 16. Кодирование звука и видео.		1	
10.	Логика и компьютер. Логические операции. Диаграммы Эйлера-Венна.	§ 18. Логика и компьютер	Тест № 19. Запросы для поисковых систем.	ПР № 7. Тренажёр «Логика». ПР № 8. Исследовани	1	

Номер урока	Тема урока	Параграф учебника (номер, название)	Практические работы (номер, название)	Работы компьютерного практикума (источник, номер, название)	Количество часов	Планируем ые сроки
		<ul><li>§ 19. Логические операции</li><li>§ 20. Диаграммы</li></ul>		е запросов для поисковых систем.		
11.	Упрощение логических выражений.	§ 21. Упрощение логических выражений	Тест № 20. Упрощение логических выражений.		1	
12.	Принципы устройства компьютеров.	§ 32. Принципы устройства компьютеров § 33. Магистральномодульная организация компьютера.	Тест № 23. Принципы устройства компьютеров.		1	
13.	Процессор. Память. Устройства ввода и вывода.	<ul><li>§ 34. Процессор</li><li>§ 35. Память</li><li>§ 36. Устройства</li><li>ввода</li></ul>	Тест № 25. Процессор. Тест № 26. Память. Тест № 27. Устройства ввода. Тест № 28. Устройства вывода.		1	
14.	Программное обеспечение. Правовая охрана программ и данных.	<ul><li>§ 38. Что такое программное обеспечение?</li><li>§ 39. Прикладные</li></ul>	Тест № 32. Правовая охрана программ и данных.		1	

Номер	Тема урока	Параграф учебника (номер, название)	Практические работы (номер, название)	Работы компьютерного практикума (источник, номер, название)	Количество часов	Планируем ые сроки
		программы § 43. Правовая охрана программ и данных				
15.	Системное программное обеспечение. Системы программирования.	§ 40. Системное программное обеспечение § 41. Системы программирования	Тест № 30. Системное программное обеспечение.		1	
16.	Компьютерные сети. Основные понятия	<ul><li>§ 44. Основные понятия</li><li>§ 45. Структура (топология) сети</li><li>§ 46. Локальные сети</li></ul>	Тест № 33. Компьютерные сети.		1	
17.	Сеть Интернет. Адреса в Интернете.	§ 47. Сеть Интернет § 48. Адреса в Интернете	Тест № 35. Адреса в Интернете.		1	

Номер	Тема урока	Параграф учебника (номер, название)	Практические работы (номер, название)	Работы компьютерного практикума (источник, номер, название)	Количество часов	Планируем ые сроки
18.	Службы Интернета.	§ 49. Всемирная паутина  § 50. Электронная почта  § 51. Другие службы Интернета  § 52. Электронная коммерция  § 53. Право и этика в Интернете	Представление докладов.		1	
19.	Простейшие программы. Вычисления. Стандартные функции.	<ul><li>§ 54. Алгоритм и</li><li>его свойства</li><li>§ 55. Простейшие</li><li>программы</li><li>§ 56. Вычисления</li></ul>	Тест № 36. Оператор вывода. Тест № 37. Операторы <b>div</b> и <b>mod</b> .	ПР № 25. Просты е вычисления.	1	
20.	Условный оператор. Сложные условия.	§ <b>57.</b> Ветвления	Тест № 38. Ветвления. Тест № 39. Сложные условия.	ПР № 26. Ветвлен ия. ПР № 27. Сложн ые условия.	1	
21.	Цикл с условием.	§ 58. Циклические алгоритмы	Тест № 40. Циклы с условием.	ПР № 31. Циклы с условием.	1	
22.	Цикл с переменной.	§ 58. Циклические алгоритмы	Тест № 41. Циклы с переменной.	ПР № 32. Циклы с переменной.	1	

Номер урока	Тема урока	Параграф учебника (номер, название)	Практические работы (номер, название)	Работы компьютерного практикума (источник, номер, название)	Количество часов	Планируем ые сроки
23.	Процедуры и функции.	<ul><li>§ 59. Процедуры</li><li>§ 60. Функции</li></ul>		ПР № 34. Процед уры. ПР № 35. Функции.	1	
24.	Массивы. Перебор элементов массива.	§ 62. Массивы	Тест № 42. Массивы.	ПР № 40. Перебор элементов массива.	1	
25.	Линейный поиск в массиве. Отбор элементов массива по условию.	§ 63. Алгоритмы обработки массивов		ПР № 41. Линейный поиск. ПР № 44. Отбор элементов массива по условию.	1	
26.	Сортировка массивов.	<b>§ 64.</b> Сортировка		ПР № 46. Метод выбора.	1	
27.	Символьные строки.	<b>§ 66.</b> Символьные строки		ПР № 49. Посимв ольная обработка строк.	1	
28.	Функции для работы с символьными строками.	<b>§ 66.</b> Символьные строки	Тест № 44. Символьные строки.	ПР № 50. Функци и для работы со строками.	1	
29.	Решение уравнений в табличных процессорах.	§ 70. Решение уравнений		ПР № 64. Решени е уравнений в табличных процессорах.	1	
30.	Статистические расчеты.	§ 73.  Статистические расчеты		ПР № 69. Статист ические расчеты.	1	
31.	Условные вычисления.	§ 73.  Статистические расчеты		ПР № 70. Условн ые вычисления.	1	

Номер урока	Тема урока	Параграф учебника (номер, название)	Практические работы (номер, название)	Работы компьютерного практикума (источник, номер, название)	Количество часов	Планируем ые сроки
32.	Вредоносные программы. Защита от вредоносных программ.	<ul><li>§ 75. Основные понятия</li><li>§ 76. Вредоносные программы</li></ul>	Тест № 46. Вредоносные программы и защита от них.	ПР № 73. Исполь зование антивирусных программ.	1	
				Резерв:	2	
				Итого:	34	

### Приложение 1

### Учебно-методический комплекс на 2021-2022 учебный год

### Предмет ИНФОРМАТИКА учитель Потапова А.И.

Предлагаемая программа составлена в соответствии с требованиями к курсу «Информатика» в соответствии с ФГОС среднего (полного) общего образования. В состав УМК, кроме учебников для 10 входят

- данная программа по информатике;
- компьютерный практикум в электронном виде с комплектом электронных учебных средств, размещённый на сайте авторского коллектива: <a href="http://kpolyakov.spb.ru/school/probook.htm">http://kpolyakov.spb.ru/school/probook.htm</a>

материалы для подготовки к итоговой аттестации по информатике в форме  $E\Gamma$ Э, размещённые на сайте материалы, размещенные на сайте <a href="http://kpolyakov.spb.ru/school/ege.htm">http://kpolyakov.spb.ru/school/ege.htm</a>;

- методическое пособие для учителя;
- комплект Федеральных цифровых информационно-образовательных ресурсов (далее ФЦИОР), помещенный в коллекцию ФЦИОР (<a href="http://www.fcior.edu.ru">http://www.fcior.edu.ru</a>);
- сетевая методическая служба авторского коллектива для педагогов на сайте издательства <a href="http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/7/">http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/7/</a>. Учитель может вносить изменения в предлагаемую авторскую учебную программу с учетом специфики региональных условий, образовательного учреждения и уровня подготовленности учеников
  - вносить изменения в порядок изучения материала;
  - перераспределять учебное время;
  - вносить изменения в содержание изучаемой темы;
  - дополнять требования к уровню подготовки учащихся и т.д.

Эти изменения должны быть обоснованы в пояснительной записке к рабочей программе, составленной учителем. В то же время предлагаемая авторская программа может использоваться без изменений, и в этом случае она является также рабочей программой учителя.

Практикум для учащихся, представляемый в электронном виде, позволяет расширить используемый теоретический, задачный и проектный материал.

Для подготовки к итоговой аттестации по информатике предлагается использовать материалы, размещенные на сайте <a href="http://kpolyakov.spb.ru/school/ege.htm">http://kpolyakov.spb.ru/school/ege.htm</a>.

Для реализации учебного курса «Информатика» необходимо наличие компьютерного класса в соответствующей комплектации:

### Требования к комплектации компьютерного класса

Наиболее рациональным с точки зрения организации деятельности детей в школе является установка в компьютерном классе 13–15 компьютеров (рабочих мест) для школьников и одного компьютера (рабочего места) для педагога.

Предполагается объединение компьютеров в локальную сеть с возможностью выхода в Интернет, что позволяет использовать сетевые цифровые образовательные ресурсы.

Минимальные требования к техническим характеристикам каждого компьютера следующие:

- процессор не ниже *Celeron* с тактовой частотой 2 ГГц;
- оперативная память не менее 256 Мб;

- жидкокристаллический монитор с диагональю не менее 15 дюймов;
- жёсткий диск не менее 80 Гб;
- клавиатура;
- мышь;
- устройство для чтения компакт-дисков (желательно);
- аудиокарта и акустическая система (наушники или колонки).

Кроме того в кабинете информатики должны быть:

- принтер на рабочем месте учителя;
- проектор на рабочем месте учителя;
- сканер на рабочем месте учителя

### Требования к программному обеспечению компьютеров

На компьютерах, которые расположены в кабинете информатики, должна быть установлена операционная система *Windows* или *Linux*, а также необходимое программное обеспечение:

- текстовый редактор (Блокнот или Gedit) и текстовый процессор (Word или OpenOffice.org Writer);
- табличный процессор (Excel или OpenOffice.org Calc);
- средства для работы с баз данных (Access или OpenOffice.org Base);
- графический редактор Gimp (http://gimp.org);
- редактор звуковой информации Audacity (http://audacity.sourceforge.net);
- среда программирования КуМир (http://www.niisi.ru/kumir/);
- среда программирования FreePascal (<u>http://www.freepascal.org/</u>);
- среда программирования Lazarus (<a href="http://lazarus.freepascal.org/">http://lazarus.freepascal.org/</a>)

и другие программные средства.

#### Приложение 2

### Критерии оценивания различных форм работы обучающихся на уроке

Тематический контроль осуществляется по завершении крупного блока (темы). Он позволяет оценить знания и умения учащихся, полученные в ходе достаточно продолжительного периода работы. Итоговый контроль осуществляется по завершении каждого года обучения.

Основные формы контроля :1.контрольная работа в форме теста, 2. контрольная работа в обычном формате.

Правила при оценивании теста:

- за каждый правильный ответ начисляется 1 балл;
- за каждый ошибочный ответ начисляется штраф в 1 балл;
- за вопрос, оставленный без ответа (пропущенный вопрос), ничего не начисляется.

Такой подход позволяет добиться вдумчивого отношения к тестированию, позволяет сформировать у школьников навыки самооценки и ответственного отношения к собственному выбору. Тем не менее, учитель может отказаться от начисления штрафных баллов, особенно на начальном этапе тестирования.

При выставлении оценок желательно придерживаться следующих общепринятых соотношений:

- 50-70% «3»;
- 71-85% «4»;
- 86-100% «5».

По программе в 9 классе количество контрольных работ в форме теста: 6; контрольная работа -2.

В конце изучения каждой темы проводится тестирование и(или) контрольная работа (в зависимости от уровня подготовки класса)